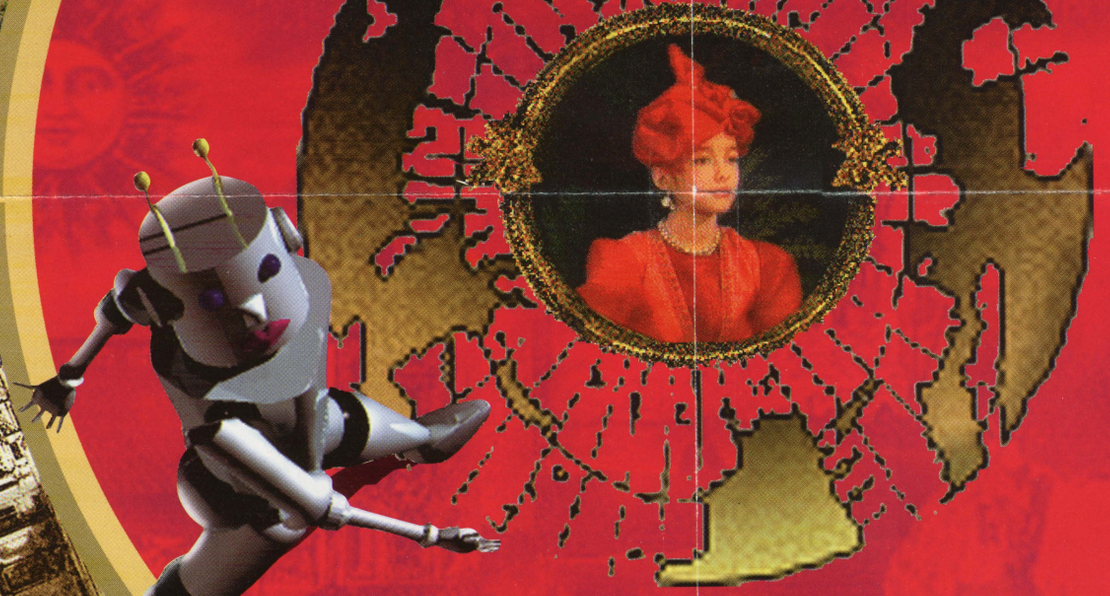
Das Buch von

# LULU



Romain Victor-Pujebet

Ein interaktives Märchen nicht nur für Kinder

# Das Buch von LULU

Romain Victor-Pujebet

### Installieren der CD-ROM auf dem Macintosh

1. Doppelklick auf das CD-Symbol mit dem Namen „Lulu".
2. Wenn die QuickTime-Version 2.1 noch nicht geladen ist, kann dies durch zusätzliches Anklicken des entsprechenden Symbols geschehen.
3. Auswahl der Mac-Version und Start des Programms durch Doppelklick auf das jeweilige Symbol (Power Mac bzw. Mac 68040) in dem nun angelegten Ravensburger Interactive Fenster.

### Installieren der CD-ROM auf dem PC unter Windows

1. Im Windows-Programmanager unter „Datei" den Befehl „Ausführen" wählen. (Bei Windows 95 statt Aufruf des Programmanagers den Start-Button anklicken.)
2. Eingabe des Laufwerknamens (z. B. d:) in die Befehlszeile und Klicken auf „Durchsuchen".
3. Datei „Install.exe" auswählen und durch Anklicken von „OK" bestätigen.
4. Es wird eine Programmgruppe „Ravensburger interactive" angelegt, die ein Symbol für „Das Buch von Lulu" enthält. Falls die QuickTime-Version 2.03 noch nicht installiert ist, kann dies durch Anklicken des entsprechenden Symbols geschehen.
5. Mit Doppelklick auf das „Lulu"-Symbol wird das Programm gestartet.

Ravensburger®

Ravensburger® interactive

QuickTime™ · MADE WITH MACROMEDIA · Dada MÉDIA


**Haftungsausschluß**

Die Ravensburger Interactive Media GmbH und Organa übernehmen keine Haftung für Schäden, die durch Benutzung der CD-ROM entstehen. Insbesondere nicht für Personen-, Sach- oder Vermögensschäden, die als Folgeschäden unmittelbar oder mittelbar im Zusammenhang mit der Nutzung der CD-ROM in Verbindung stehen.

© 1995 Romain Victor-Pujebet
© 1995 Organa
© 1996 Ravensburger Interactive Media GmbH für die deutsche Ausgabe

Alle Rechte vorbehalten - Keine unerlaubte Vervielfältigung, Vermietung, Veränderung oder öffentliche Aufführung. Hergestellt in der Bundesrepublik Deutschland. DOS und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Inc., Macromedia Director ist ein Warenzeichen der Macromedia Inc. und QuickTime für Windows und Macintosh sind eingetragene Warenzeichen der Apple Computer, Inc.


## Realisation

**Autor/Realisation:** Romain Victor-Pujebet
**Executive Producer:** Aleen Stein (Organa)
**Produktionsleitung:** Jean-Philippe Peugeot (Dada Média)
**Programmierung:** Bernard Grimal
**Grafik, Animation:** Brigitte Millon, Caroline Saux
**3-D-Animation:** Marc Peyruc
**Medienintegration, Videoanimation, Spezialeffekte:** Murielle Lefèvre
**Redaktion:** Dominique Victor-Pujebet
**Musik, Soundeffekte:** Olivier Pryszlak
**Komposition und Mischung:** Dada Média, Paris
**Darsteller:**
Lulu: Emilie Cornac
Megalo-Polo-König: Florian Ugalde
Königin: Murielle Lefèvre
König: José Lémius

**Kostüme und Maske:** Lila Lova

**Deutsche Bearbeitung:**
Produzent: Thomas Kirchenkamp
Projektleitung: Ulla Behrendt-Roden
Übersetzung: Martin und Alissa Walser
Tonaufnahmeleitung: Manfred Bahlmann
Tontechnik: Robert Lohmaier (Synchron 80, München)

**Sprecher:**
Lulu: Laura Maire
Mnemo: Alexander Brehm
Erzähler: Norbert Gastell

**Verpackungsgestaltung u. Bookletdesign:** Claudia ten Hagen


**Besonderen Dank an:**
Jan Andrews, Christina Gleitsmann, Dieter Kiderlen, Jürgen Kübler, Anita Lohmaier, Tom Maier, Claudius Marianek, Bernd Seiler, Romain Victor-Pujebet.


221727

Das „Buch von Lulu" ist ein modernes Märchen, das nicht nur Kinder verzaubert, sondern auch Erwachsene in seinen Bann zieht.

Zunächst scheint es nur ein ganz gewöhnliches Buch aus einer Zeit zu sein, als es Computer noch nicht gab, doch dann erwachen die Illustrationen per Mausklick zum Leben.

Die Prinzessin Lulu tanzt, spielt Theater und vergnügt sich im Garten bis ...

... ja bis Mnemo, ein metallisch glänzender Roboter vom Planeten Solus, mit außerirdischem Getöse in seiner fliegenden Untertasse im Schloßgarten der Prinzessin landet.

Die spannende Begegnung zweier sehr unterschiedlicher Welten beginnt.

**Blätterfunktion:** Wie in einem Buch läßt sich Seite für Seite aufschlagen, indem einfach auf eine untere Ecke des Buches geklickt wird. Klickt man unten auf die linke Seitenecke, blättert man eine Seite zurück. Klickt man unten auf die rechte Seitenecke, blättert man eine Seite vor.

**Die Geschichte wird lebendig:** Klickt man einige der Textpassagen Abbildungen an, erwachen die Illustrationen oder die erzählte Geschichte zum Leben.

**Die Menüleiste:** Klickt man den schwarzen Hintergrund außerhalb des Buches an irgendeiner Stelle an, erscheint eine Menüleiste mit verschiedenen Symbolen:

**Akkordeon:** Das Akkordeon am oberen Rand der Menüleiste dient dazu, die Lautstärke zu verstellen. Mit heruntergedrückter Maustaste läßt es sich auseinanderziehen oder zusammendrücken und so die Lautstärke regulieren.

**Buchsymbol:** Mit dem Buchsymbol in der Mitte der linken Menüleiste läßt sich das Programm beenden.

**Grammophon:** Um sich den kompletten Erzähltext vorlesen zu lassen, muß man jeweils am rechten Rand der Menüleiste auf das Grammophonsymbol klicken.

**Buchsymbol links unten:** Durch Anklicken läßt sich das Inhaltsverzeichnis aufschlagen und ein Kapitel auswählen.

**Buchsymbol rechts unten:** Durch Anklicken kann man eine bildfüllende Abbildung schließen und die nächste Seite des aktivierten Buchkapitels aufschlagen.

**Hotline:** Auch wenn diese CD-ROM gewissenhaft produziert und sorgfältig getestet worden ist, könnte es unter Umständen je nach Anwenderplattform zu Problemen kommen. Sollte dies der Fall sein und die Readme-Datei nicht weiterhelfen, können Sie sich an folgende Adresse wenden oder uns von Montag bis Donnerstag in der Zeit von 16.00 bis 19.00 Uhr unter der unten angegebenen Telefonnummer erreichen.


Ravensburger Interactive Media GmbH
Postfach 2007
88190 Ravensburg
Telefon: 0751/86-1944